

「108 課綱」高中職教師教學精進工作坊

GBL 在商管領域課程之教學應用

主辦：國立雲林科技大學企業管理系

時間：109 年 8 月 19 日星期三 9:30-16:30

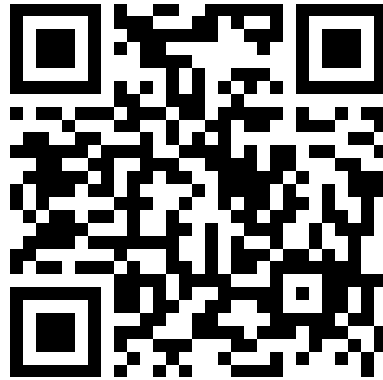
地點：國立雲林科技大學管理二館 MB211

對象：全國高中職商管群教師

費用：無

※【全程參加研習者將發給研習時數證書】※

QRCODE 報名 →



GBL(Game Based Learning)是將遊戲融入教學以提升學生學習效能之方式，本工作坊即針對「108 課綱」的精神，將商管領域核心素養轉化為 GBL 教學設計及將桌遊操作為課程學習工具。GBL 可培養心理學概念、情境觀察與企業策略模擬等商管必備基礎技能，並讓學生在課程中體會桌遊設計思考及新產品開發概念，甚至最後能帶領學生完成桌遊設計的實作成果。在 GBL 課程完成後，學生不但能藉由桌遊學習到商業策略的模擬、市場競爭與顧客心理，還能設計及實作出一款自己改編、符合某項商業或教育策略目標的桌遊，既有成就感，也能作為獨特的升學審核作品！

【學習此門課程的好處】

※因應「108 課綱」讓學生產出實作

學生在課堂上不只玩桌遊，還必須進行桌遊設計思考的討論，發想桌遊創意與市場導向，最後實作出具有特定策略目標的桌遊，比一般的書面

報告更能展現學生的能力。

※讓學生喜歡上您的課

增加課程活潑多元的活動，吸引學生對課程的興趣、增加學生間及師生互動，大幅提高學生課程參與度，您的課會是學生的最愛！

※學桌遊也學改編

給魚不如教釣魚，想像一款桌遊的意涵可以改編在各學科，學了 GBL 教學方法，回去可以發展成不同學科的教學活動！

※小組活動討論

老師帶遊戲，講授桌遊學習目標及教學方法，小組討論後，針對自己授課科目進行 GBL 教學設計並與大家分享，最後老師評論與總結。

※結合「玩中學」與「學中玩」

課程完全實作，讓您在遊戲中學會應用 GBL 教學，也體會到學生在 GBL 課程中學習的快樂！

課程規劃(暫定)

時間	課程內容
09:30-10:00	報到
10:00-10:30	破冰活動
10:30-11:30	桌遊介紹與新課綱議題融入教學設計
11:30-12:00	分組及桌遊教學
12:00-13:00	中餐
13:00-14:00	桌遊初體驗
14:00-14:15	分組討論
14:15-14:30	Coffee Time
14:30-15:30	結合桌遊的課程設計實作
15:30-16:00	小組心得分享與課程大綱展示
16:00-16:20	桌遊實作作品設計思考及實作成品觀摩
16:20-16:30	Q&A
16:30~	合照及賦歸