

# 2021 育達盃遊戲二創 CG 繪圖暨 3D 文創公仔設計競賽

## 一、活動目的：

為鼓勵高中職學生充分展現個人創意巧思與揮灑繪圖技藝，進而發掘具才華潛能之學生，拔擢相關產業新興之生力軍，特舉辦動漫遊戲二創 CG 繪圖競賽活動，透過電子競技的最受歡迎的「動漫遊戲角色」為題材，讓愛好 CG 繪圖的學子結合專業技能，發揮個人創意，重新詮釋自己喜愛的遊戲人物角色，同時本屆增設 3D 文創公仔設計類別，冀望擴大學生在文創商品開發上的創意巧思，藉此提升國內繪圖與 3D 設計新的視野。

二、主辦/承辦/協辦單位：育達科技大學 多媒體與遊戲設計系/系學會

三、活動日期：109 年 11 月 2 日~109 年 12 月 2 日

四、參加對象：全國高中職在學學生

五、活動聯絡人：系學會許修璋同學，信箱 [leon120066674@gmail.com](mailto:leon120066674@gmail.com) 或致電 0920-241057

## 六、活動時程規劃：

活動時間	活動內容	備註
109/11/2(一)	作品投稿	至 <a href="https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf7eoc9IUlq3mn2fMTDdpVSkalwpZiNg7S5zpW2VqjA0FLqRA/viewform">https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf7eoc9IUlq3mn2fMTDdpVSkalwpZiNg7S5zpW2VqjA0FLqRA/viewform</a> 填寫表單投稿
109/11/20(五)	作品收件截稿日	當天 23:00 截止收件
109/11/23-11/30	FB 人氣投票	於本系 FB 粉絲頁進行競賽票選機制活動
109/12/02(三)	獲獎資訊公告	同步公告於本系 FB 粉絲頁，並個別 Email 通知獲獎者

## 七、徵稿注意事項：

- **二創 CG 繪圖類**：主題須與遊戲動漫角色相關作品，需以電子檔方式繳交，規格為 300DPI 解析度之 A4 原尺寸，PDF 格式彩色電子檔。
- **3D 文創公仔設計類**：主題以苗栗吉祥物貓裡喵為創意題材，開發各類文創 3d 列印立體造型，作品需繳交 3D 算圖電子檔及 3D 原始檔，規格為 300DPI 解析度之 A4 原尺寸，PDF 格式彩色電子檔，入選以上之得獎作品須另提交 3D 列印實際成品展示。

(一) 參賽作品如有下列情事之一者，取消參賽及得獎資格，並追回獎金及獎狀：

1. 抄襲他人作品經察覺者；
2. 拷貝或冒名頂替參賽者；

3. 作品含色情、暴力與任何有害身心靈者；
  4. 作品曾以任何形式（如網路）等公開發表者；
  5. 不符參選資格者。
- (二) 入選作品之著作財產權，讓與主辦單位編修運用於宣傳、發表、出版、佈置、展覽、刊登報章雜誌或印製書冊等，不另致酬。前開所稱之著作財產權，指著作權法第三章第四節所載之各項權利。
- (三) 倘若參選作品如有損害著作權法，由參選者自行負責。
- (四) 如作品未達審查水準之上，評審得決議部分獎項從缺。
- (五) 本徵稿辦法未盡事宜，由主辦單位隨時解釋修正。

#### 八、評審方式：兩名專家擔任評審，初審入圍公告於粉絲頁

(一) 人氣投票占評分 20%

(二) 評審評分比重 80%：

主題適切 20%：二創與遊戲動漫有關聯，文創公仔與貓裡喵吉祥物主題相關。

週邊應用 30%：可應用於 DM 文宣、宣傳海報、公仔製作等。

創意表現 30%：在符合主題下進行延伸與變化。

造型表現 20%：整體美感的呈現。

#### 九、評審結果：109 年 12 月 2 日(三)同步於多遊系 FB 粉絲頁公告，並 E-mail 通知得獎人。

#### 十、獎勵：錄取名額及獎勵

第一名：壹名，5,000 元，獎狀乙幀。

第二名：壹名，3,000 元，獎狀乙幀。

第三名：壹名，2,000 元，獎狀乙幀。

佳作獎：肆名，獎狀乙幀。

入選獎：十名，獎狀乙幀。