



# 教育部110年度智慧鐵人創意競賽 競賽簡介

每年上萬名高中職生參加，國外選拔、培訓選手臺參加的國際競賽  
技專院校甄審加分採計項目，前三名得加總20%

智慧鐵人創意競賽，源自教育部於2001年頒佈創造力教育白皮書，從第1屆600餘人參賽，第3屆開始國際邀請賽，至今成為國內超過萬人參賽，國際超過21國參賽的大型國際競賽。

智慧鐵人創意競賽，就像是真實社會的縮影，參賽者在高壓的競賽情境中，面對有限的時間、資源，必須學習發揮團隊力量與創意，解決問題。透過競賽，學生將學習與不同特質的人合作、培養耐心與實踐力等，這些都將成為他們一輩子的力量。而競賽強調人文與科技並重的價值觀，也可啟發學生多面向的潛能，迎接社會的各種新難題！新課綱強調「自動好」，由「自發、互動、共好」的核心理念，延伸為「自主行動」、「溝通互動」、「社會參與」等三面九項的核心素養，與智慧鐵人創意競賽推動的精神完全相同，智慧鐵人的理念正式成為教育主流。

## 參賽資格

全國高級中等學校(舊制高中、高職、五專一至三年級)在學學生，四至六人組隊參加。

## 獎項

- 分為三組：國內一般組、技職組及國際組(110年度競賽因 COVID-19疫情之故，取消國際組)
- 每組獎金新臺幣(以下同)：冠軍15萬、亞軍8萬、季軍5萬。
- 國內一般組及技職組第四名、第五名、第六名獎金各1萬元。
- 闖關冠軍(不分組)：獎金8萬元
- 創意隊呼(不分組)：獎金1萬元
- 複決賽隊伍與指導老師，皆可獲得教育部獎狀。
- 初賽成績達前5%，但未參加複賽者，可獲得執行單位國立臺灣大學頒發之獎狀。
- 參賽證明：凡全程參加初賽之隊員均可獲得。

## 競賽重要時程

### ■ 初賽(兩梯次)

第一梯次|報名：109年8月30日至10月30日

比賽：109年11月15日、12月6日、12月27日、110年1月24日(延至4月11日辦理)

第二梯次|報名：110年1月25日至4月30日

比賽：110年5月16日、5月23日、5月30日

### ■ 複賽(兩梯次)

第一梯次|110年7月10日至7月11日 第二梯次|110年7月11日至7月12日

### ■ 決賽 110年7月30日至8月2日

**報名費用：**每人300元(清寒隊員及教育部偏鄉學校名單中含非山非市、偏遠、極偏和特偏之學校學生可減免報名費用)

競賽及報名相關資訊，請詳見競賽官網：<http://ironman.creativity.edu.tw>  
或洽競賽計畫辦公室(02) 6639-6521，Email:ironmanoffice@gmail.com



# 教育部110年度智慧鐵人創意競賽

## 校園推廣說明會 申請書

如貴校願意協助在校宣傳、推動「智慧鐵人創意競賽」，可申請辦理校園推廣說明會，執行單位將派員到校說明競賽辦法，並做體驗活動。

- 對象：學校或政府機關所在區域之高中職校長、老師、學生等。
- 人數：原則上每場至少30人。
- 場地：場地大小依人數而定，但需具備投影與音響設備，另外需有平面空間以辦體驗活動。
- 時間：即日起至民國110年8月止，每場約2小時。
- 活動流程：智慧鐵人創意競賽辦法說明(80分鐘)+體驗活動(40分鐘)
- 申請資料表

申請單位			
說明會時間	日期： 年 月 日	時間：__:__:__ ~ __:__:__	
說明會時間(備選)	日期： 年 月 日	時間：__:__:__ ~ __:__:__	
說明會地點			
聯絡人	姓名： _____ 職稱： _____ 電話： _____ 手機： _____ 電子信箱： _____		
主題	<input type="checkbox"/> 競賽說明、體驗(老師、學生) <input type="checkbox"/> 辦理小型智慧鐵人創意競賽	預估參與人數	_____ 人
其他需求或備註			

※以上活動內容可配合申辦單位需求調整。

- 申請時間:即日起至110年8月
- 申請書請寄至官方信箱(ironmanoffice@gmail.com)，Email 標題請寫：「 (單位名稱) 申請辦理校園推廣說明會」

競賽及報名相關資訊，請詳見競賽官網：<http://ironman.creativity.edu.tw>  
或洽競賽計畫辦公室(02) 6639-6521，Email:ironmanoffice@gmail.com