

# Google VR 工作坊

## ★活動目的

看過電影一級玩家的虛擬境界，是否也想一展身手當個好萊塢男女主角呢？來吧！咱們是超級玩家，突破虛擬實境僅只於觀看的限制，捲起袖子動手做出屬於自己的虛擬實境，顛覆你的想像力！

為推動 108 課綱暨教育部運算思維計畫，導入並運用國際教學平台資源以及教學應用載具融入各科應用課程，藉由資訊科技之設計與實作，增進運算思維的應用能力、解決問題能力、團隊合作及創新思考能力。本課程最大特色為結合現下最熱門擴增實境、虛擬實境、STEAM 教學相關應用，並為國際平台與國際教育者交流互動。

## ★參加對象

- 本課程為初階上機課程，不論有無軟體開發與操作經驗之教師皆適合體驗。歡迎小學至大專院校各科系資訊與生活科技領域教師參加。
- 因場地空間限制與維護教學品質，研習人數以40人為限，請盡早報名，額滿為止。

## ★活動備註

主辦單位保有行使／調整此次研習的權利。逢颱風、豪雨、地震等不可抗拒之重大天災，遇人事行政局或縣市政府發布「停課」訊息時，本研習課程將順延，擇期再辦。

## ★活動內容及行程表

### Google VR 工作坊

日期	課程內容	應用程式	講師	
8/21 9:00~16:00	科技素養(資訊科技&生活科技) 資訊科技以運算思維為主軸 虛實互動教學系統教學應用	VR 入門教學影音 <ul style="list-style-type: none"> <li>認識VR編輯器</li> <li>介面說明</li> <li>簡易操作</li> </ul>	Google Blockly YouTube VR Fantasy編輯器	Google 華人講師培訓中心 <b>廖崇政</b> 教授 (台藝大視覺傳達設計學系 多媒體動畫藝術學系講師)
	VR 實務操作 <ul style="list-style-type: none"> <li>說故事</li> <li>創造環境</li> <li>設計任務(運算觀念)</li> <li>實作(討論與改進)</li> </ul>	論壇及社群應用 <ul style="list-style-type: none"> <li>API documentation</li> <li>問題與解決</li> </ul>	YouTube VR Fantasy編輯器 API documentation G+	
	VR STEAM教學應用 <ul style="list-style-type: none"> <li>藝術</li> <li>語言</li> <li>自然</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>數學</li> <li>工程</li> </ul>	YouTube VR Fantasy編輯器 API documentation Github Learn Facebook	

## ★活動日期與地點

場次：2018年8月21日(二) 09:00~16:00，共6小時  
(9:00開始報到入場)

地點：國立臺中科技大學\_資訊館6樓2604教室

校址：404台中市北區三民路三段129號

全程參與研習者，將核發教師六小時研習證明。

## ★主辦單位

國立臺中科技大學\_資訊管理系

## ★協辦單位

教育部資通訊軟體創新人才推升計畫

首羿國際股份有限公司、Google華人講師培訓中心