

Unity 3D 遊戲國際認證研習營

主辦單位：臺北城市科技大學數位多媒體設計系

協辦單位：深石數位科技

研習地點：臺北城市科技大學數位多媒體設計系
財經大樓 401 專業教室

研習時間：108 年 04 月 13 日(六)、04 月 14 日(日)

壹、 研習目標

1. 為提昇學校教師專業教學能力與培養產業水準人才，並促進落實證照取得全面化，以提升學校國際競爭力。
2. 提供教師了解 Unity 3D 遊戲國際認證課程考試內容、教學重點，輔導學生參加國際認證考試。
3. 提供教師進修成長的管道，輔導考取 Unity 3D 遊戲國際認證，並有機會成為專任講師或監評人員。

貳、 實施方式

一、 實施對象

各高中職、大專校院數位多媒體動畫遊戲相關科系教師、有興趣輔導學生參加認證之教師、或有興趣參加之學校教職人員。

二、 計畫實施時間與地點

(一) 研習時間：108 年 04 月 13 日(六)、04 月 14 日(日)

(二) 研習地點：臺北城市科技大學數位多媒體設計系
財經大樓 401 專業教室

(三) 研習內容：

1. SSE 認證產品現況簡介
2. Unity 遊戲引擎介紹
3. Unity 操作說明使用
4. Unity 模型、材質與貼圖
5. 2D 與 3D 動畫
6. Unity C#腳本設計基礎與常見應用腳本
7. Unity 粒子系統

備註：本次研習結束頒發 16 小時研習證書。

三、 研習費用

1. 研習費：NT 1,600 元
2. 研習費用包含：課程費用、認證教材、和該科應考試資格費（研習午餐費自理，可登記代訂）；第一次測驗未通過者，可於現場立即申請補考（統一於第一次考生測驗完畢後進行）。
3. 凡申請補考者，補考費用 NT 1,000 元。
4. 研習當天於報到櫃檯繳費

四、 報名方式

1. 請連結該網址報名：<http://tinyurl.com/y4yohszl>

報名截止日 108/04/11 下午 17：00 止。

2. 完成個人報名由承辦單位審核後，發 mail 通知，始確定報名成功。
3. 名額有限 40 位，額滿恕不接受報名。
4. 聯絡方式：數多媒體設計系辦公室電話：(02)2892-7154 分機 8733
王映丹老師連絡電話：0912-292-342
信箱：ydw122@gmail.com

五、 交通路線

請參看臺北城市科技大學學校網頁，網址如下：

<http://www.tpcu.edu.tw/files/13-1000-486.php?Lang=zh-tw>

（路徑為首頁→訪客→校園簡介→交通路線）

六、 時程表

第一天：108 年 4 月 13 日（六）

時 間	研討會時程
08:00~08:10	報 到
08:10~08:30	SSE 認證產品現況簡介
08:30~12:10	Unity 遊戲引擎介紹
12:10~13:00	午 餐
13:00~15:00	Unity 操作說明使用
15:10~17:00	Unity 模型、材質與貼圖

第二天：108 年 4 月 14 日（日）

時 間	研討會時程
08:00~08:10	報 到
08:10~10:00	2D 與 3D 動畫
10:10~12:10	Unity C#腳本設計基礎與常見應用腳本
12:10~13:00	午 餐
13:00~16:00	Unity 粒子系統
16:00~17:00	Unity 3D 遊戲國際認證考試
17:00~17:30	意見交流