**新興科技AR/VR(擴增實境∕虛擬實境)創意教學運用研習會**

1. **活動主旨**

附件

近年來AR/VR技術於政府、交通、教育、廣告、行銷等領域。獲得愈來愈廣泛的運用。在教育方面，翻轉教育的應用層出不窮，新興科技也成為了近幾年教育市場學習的新趨勢，在108新課綱中把AR/VR列為新興科技的重要一環。透過教育的學習協助老師及學生進行AR/VR的教案開發、專題製作、校園導覽、迎新活動等。除能提昇學校新興科技的素養外，更可培養更多莘莘學子對AR/VR的興趣，培育更多新興科技人才。

本次研討會將運用時下流行常用的繪圖軟體﹝PS、AI、威導﹞等結合AR/VR，設計創意首度突破視覺感官應用，真正將視覺結合觸碰與聽覺的AR/VR時代來臨了，現場將實例演示繪圖軟體創作結合MAKAR實境應用編輯平台之創意製作與開發流程，你可以想像原來創作AR/VR不用學習枯燥乏味的程式編譯嗎？立即參加本次研習會，了解繪圖軟體與MAKAR如何讓老師輕鬆創作AR/VR教學應用！

1. **承辦單位**
   1. 主辦單位：樹德科技大學
   2. 協辦單位：米菲多媒體股份有限公司、碁峰資訊股份有限公司
2. **活動時間和地點**

一、辦理日期：2019/6/12

二、辦理時間：13:00 ~ 16:00 共計3小時

三、辦理地點：樹德科技大學 圖資大樓7樓資訊工程系L0721演講教室 高雄市燕巢區橫山路59號

四、報名網址：<http://books.gotop.com.tw/R001_2.aspx?ID=5538>

1. **實施對象與資格**

對AR/VR(擴增實境∕虛擬實境)有興趣進修之教師。

1. **研習課程**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 時間 | 時　間 | 議　　程 | 講　師 |
| 1300-1330 | 30分鐘 | 報到 | 主持人 |
| 1330-1415 | 45分鐘 | 1. 繪圖設計與AR/VR科技趨勢說明 2. MAKAR實境應用平台演示 3. 獲得免費AR/VR帳號 4. 抽獎 | 吳崇瑋 |
| 1415-1430 | 15分鐘 | 中場休息 |  |
| 1430-1530 | 60分鐘 | 2D圖像設計+3D素材資源結合MAKAR實境應用 | 吳崇瑋 |
| 1530-1540 | 10分鐘 | 填寫線上問卷 | 吳崇瑋 |
| 1540-1600 | 25分鐘 | 1. 立即全場體驗AR/VR 2. 抽獎 | 吳崇瑋 |
| 1605-1610 | 5分鐘 | 邀請大合照 | 主持人 |

|  |  |
| --- | --- |
| 校長 | |
|  | |
| 核稿（關） | |
|  | |
| 處室主任 | |
|  | |
| 單位主管 | |
|  | |
| 承  辦  人 | 單承  位辦 |
|  |  |