

班級：資處三甲 學號：_____ 姓名：_____ 得分：_____

一、填空题：以下每格 4 分，第 11 題 12 分。

1. 程式語言的重要性：電腦只認識哪兩個數字？0 與 1，人類必需利用程式語言來和電腦溝通。
2. 程式設計的運作模式：



3. 變數顧名思義，是一個隨時可能改變內容的容器名稱。
4. 建立變數：
 score = 80.5 #score 的資料型態為_____。(int、float、str、bool)
 fruit = "香蕉" #fruit 的資料型態為_____。(int、float、str、bool)
 a = b = c = 20 #a、b、c 的資料型態為_____。(int、float、str、bool)
 test = true #test 的資料型態為_____。(int、float、str、bool)
5. 變數命名規則：變數名稱的開頭必須是英文、中文、底線。
6. Str2 = '君君說："你好"'，print(Str2)得到的結果是：君君說："你好"。
7. Str3 = "白美女說：'早安'"，print(Str3)得到的結果是：白美女說：'早安'。
8. 資料型態轉換：
 - i. int()：強制轉換為整數資料型態。
 - ii. float()：強制轉換為浮點數資料型態。
 - iii. str()：強制轉換為字串資料型態。

<pre>Name = "K.O.N" Score = 80 print("%s 的成績為 %d" %(Name,Score))</pre>	執行結果： <u>K.O.N 的成績為 80</u>
--	----------------------------

<pre>Name = "K.O.N" Score = 80 print("{} 的分數為 {}".format(Name,Score))</pre>	執行結果： <u>K.O.N 的分數為 80</u>
---	----------------------------

11. 計程車計費方式第 1 公里為 70 元，多 1 公里加收 30 元。設計程式讓運將輸入乘客的搭乘公里數，然計算乘車費用。

```

K = int(input("請輸入搭乘公里數"))
Print("乘車費用="+str(70+(K-1)*30))
  
```